

REPORT – MČR DOOMTROOPER OLOMOUC 4.11.2017

Vše začalo v jedné olomoucké čajovně spontánním nápadem upořádat malý lokální turnaj pro osm lidí z Olomouce, Brna a Pardubic. Hlavní cenou měl být anglický starter deck z edice unlimited. Nakonec to dopadlo úplně jinak – Olomoucká liga, čítající celé dva hráče, se spojila s gigantickou Pražskou Tour, a vznikl tak společný cíl uspořádat výjezdní turnaj na Moravu, kterého by se zúčastnilo více hráčů. Předběžný průzkum, jenž proběhl na jaře, potvrdil cca 25 zájemců, a tím byl osud pořadatelů zpečetěn.

Turnaj byl oficiálně vyhlášen v polovině září a do konce měsíce se přihlásilo zhruba 35 účastníků – někteří se upsali dobrovolně a ještě s sebou vzali několik kamarádů, některé jsme museli přemlouvat a nutit (protože si plně neuvědomovali, že se této události vlastně nakonec stejně chtějí zúčastnit).

Již od počátku probíhal doslova hon na seznam zakázaných a omezených karet, který přirozeně rozhodoval o možných použitých taktikách a skladbách hracích balíčků. Ten se nám podařilo na počátku října „vydat“, čímž jsme přesvědčili posledních pár renegátů, aby odsouhlasili svou účast. O dva týdny později vyšla Errata neboli soupis potencionálních sporných situací, k nimž by na turnaji mohlo dojít. Opět se strhla vlna dotazů a doslova herních rébusů – mnohdy ohledně situací, které z 99 % nenastanou (tady přeháním – asi polovina dotazů byla opodstatněná a plodná). Pro pobavení bystrých hlav zasílám kvíz s pracovním názvem MALÁ DOMŮ, který mi před turnajem poslal jeden z účastníků (pokud dokážete správně odpovědět na všech pět modelových příkladů, můžete se příště ucházet o post „čárového rozhodčího“;).

V předvečer turnaje a na turnaji...

V páteční večer se začali scházet zájemci o předturnajové info v olomouckém hostinci Moritz. Naneštěstí v Olomouci nedávno otevřeli restauraci s názvem U Mořice, a proto mnoho hráčů zavítalo i do tohoto podniku. Sešlost asi dvaceti nadšenců a přívrženců této techno-fantasy karetní hry byla slibným začátkem sobotního turnaje. Jedlo se, pilo a klábosilo o Doomtrooperu z plna hrdla, ale všichni (alespoň pokud vím) se o půlnoci odebrali do svých nocleháren, aby načerpali nové síly na mistrovský den (nebo dostavěli smrtonosné balíky a sepsali povinné decklisty) a nevěnovali soupeřům vítězství příliš snadno.

Sobota začala velmi hekticky. Již v 8.30 se většina hráčů nacházela v „herně“ na Přírodovědecké fakultě Univerzity Palackého, aby se registrovala a zajistila si tak jisté místo na výsluní současné DT scény (hromadné foto pořízené na počátku turnaje, kdy byli ještě všichni nabití energií a nezklamáni porážkami, posílám v příloze). Několik lidí na fotografii chybí, neboť celkem se nás sešlo 32 – ideální počet na vytvoření osmi základních skupin po čtyřech hráčích. Čímž plynule přecházíme k formátu turnaje. Všichni byli náhodně rozlosováni do skupin, proto můžeme za čirou náhodu považovat i to, že mnoho účastníků, kteří spolu před turnajem trénovali, na sebe ve skupině opět a s „velkým nadšením“ narazili (stalo se to hráčům z Olomouce, Prahy i Ostravska – v pátek v hostinci jsme došli k závěru, že se této situaci prostě nevyhneme, a tak se nám naše tvrzení vlastně potvrdilo). První ze skupiny postupoval automaticky do osmifinále, druhá a třetí místa se o tento postup ještě

REPORT – MČR DOOMTROOPER OLOMOUC 4.11.2017

musela pobít. Poté již soutěž pokračovala klasickým vyřazovacím způsobem až do velkého finále, kde se podávalo výhradně potulné skopové.

Post hlavního rozhodčího zastal velmi zkušený pořadatel podobných akcí Martin Schenk za asistence Zacka, Nikotina a Dannyho. Většina pravidel byla jasná, nastalo pouze několik sporných, ale o to peprnějších situací. Hlavní spor se rozhořel kolem „zapomenuté“ klauzule ve zveřejněných pravidlech, která říká, že hráč, který během hry přijde o posledního bojovníka, musí za svoje tři celá kola vyložit dalšího, jinak prohrál. Tato klauzule sice byla zmíněna v rozesílaných Erratech, ale pouze v souvislosti s dolízáním karet z knihovny. Již na turnaji jsme se proto dohodli, že tato pravidla budou na základě nastalých krizových situací a připomínek hráčů promazána a upravena, aby obsahovala pouze nezbytně nutné a správné informace a aby pro podobné soutěže existoval jeden komplexní dokument plošně pokrývající většinu pravidel.

Samotný turnaj byl odstartován kolem desáté dopolední. Nepopsatelná atmosféra zaplavila olomoucké kolbiště hlavně v základní skupině, kdy byli všichni plní elánu a nadějí, že se do osmifinále alespoň podívají. Původní předpovědi hlásaly 90 % balíků Bratrstva, ale nakonec se ukázalo, že jsou tyto velké věštby liché a srdce většiny hráčů Doomtrooperu se kloní především k temné straně. Objevilo se i několik zastánců Mishimy, Imperiálu, Kybertroniku a jeden odvážný Grizzly deck (Kapitol, pokud si dobře vzpomínám, nehrál nikdo – však na něj tvůrci Heresy před dvaceti lety mysleli a přidali mu pár posilujících karet). Herní nasazení bojovníků neznalo obdoby. Krev a bláto bitevního pole stříkaly všude kolem, Kacíři se chytře uchylovali do Stahlerových paláců, Replikační laboratoře chrlily hordy Pretoriánských stopařů, Mishima odpřísáhla pomstu všem soupeřům vysláním Sebevražedných výbušných hlavic, Úderná vzdušná kavalerie kontrolovala vzdušný prostor, vždy dokonalý kardinál Durand prověřoval udatnost svých protivníků a způsoboval nepříteli neuvěřitelné ztráty, ale Potulný žoldák vedený na popravu jako obětní beránek dělal všem největší starosti...

Kosmických 112 vítězných bodů hned v první hře vyvolalo pozdvižení, kterým si Age víceméně zajistil cenu ŘEZNÍK DUŠÍ za nejvyšší součet bodů ze skupiny. Jeho strategie byla jasná – vyložit Duranda, poté seslat Velkou manipulaci na protivníkovu bojovníka, dát mu úkol Prověřte svou udatnost, popř. OPM, a prostřelit vlastního Kardinála minimálně za šestinásobek hodnoty (Age se takto probojoval až do čtvrtfinále). Cenu TY UŽ SI NĚJAK PORADÍŠ! za nejoriginálnější (nebo, jestli chcete, nejodvážnější) deck získal Lobo – sice s ním ve skupině vyhrál pouze jednu hru a do osmifinále nepostoupil, ale přesto jeho nápad tým rozhodčích velmi zaujal. Základem balíku byl Metropolitní prorok a úkol Černá kohorta ve spojení s Ilianinými stoupenci a udílením symetrie Napodobování, která kopírovala Prorokovu jedinečnou vlastnost. Decklist obou hráčů najdete v příloze, stejně jako decklisty prvních tří finalistů.

Průlet turnajem nejlépe vystihuje společný report finalistů Kubase a Zacka, který následuje. Jejich závěrečné klání trvalo přibližně do osmé hodiny večerní. Poté došlo na udílení cen (viz fotografie v příloze) a přesun do naší staré známé hospůdky Moritz, kde jsme se občerstvili, připili na zdraví vítězi a s příjemným pocitem jak v žaludku, tak v srdci se rozprchli do olomoucké podzimní noci...

REPORT – MČR DOOMTROOPER OLMOUC 4.11.2017

Report Kubase a Zacka

Před turnajem jsme si plánovali, že pořádně potrénujeme a vyrazíme na hromadný trénink také do Prahy, ale časově nám nevycházelo pořádně nic... normálně (před důležitým turnajem) míváme natrénováno kolem 20 hodin čistého herního času, tentokrát jsme měli asi 6h... to nebylo moc povzbudivé, z komunity k nám docházeli zvěsti o poctivě trénujících družinách. K vývoji decku jsme zodpovědně přistoupili společně a zatímco já měl o bratrském pojetí jasno, Kubas zkoušel alternativní směr v podobě administračních decků s odůvodněním, že 12B za Věštecký talisman je moc. :D Každopádně mortifikátory s talismany doplnilo Tajemství a Potulný Žoldák. To už byla efektní kombinace, kterou však Kubas vytunil Obětním beránkem a finální balík byl na světě. Společně s námi ještě trénuje Martiin a tak jsme měli porovnání alespoň s jedním balíkem Černé legie. Mezi námi to pak bylo jenom o tom, kdo se dříve prolíže k důležitým kartám.

Tím se posouváme do turnaje a bojů v základní skupině. Těšili jsme se na exotické soupeře ze všech koutů republiky a nalosovali jsme se do skupiny ve Složení Grizzly, Fuko (naši známí z Pražské ligy) Kubas, Zack... jasně, hrajeme spolu málo, tak proč ne v základní skupině znovu. :D

První match jsme hráli právě spolu a šťastnější byl Zack. Další boje ve skupině určili pořadí 1) Zack, 2) Kubas, 3) Grizzly, 4) Fuko. Zack tedy první kolo vyřazovacích bojů odpočíval, zatímco Kubas hrál s Lukášem. Průběh byl pozvolný, ale na hlavní kombo ani nedošlo, Lukášovi nechodili bojovníci a Kubas se v klidu prosabotoval do dalšího kola.

V osmifinále Kubas narazil na nevyzpytatelného stratéga Nikotina a byť Nikotin uválčil 14VB, bratrský balík šlapal rychleji a bylo z toho příjemné vítězství. Zack narazil na Bědu a jeho kacíře. V tomto zápase dominoval Crenshaw Vykupitel a osvědčila se rychlost balíku. Od začátku se Zackovi dařilo reagovat na Bědovi karty, vždycky měl reakční kartu na jeho akce a i bez použití hlavního komba pohodlně zvítězil.

Tím jsme se posunuli do čtvrtfinále a Zack měl vlastně splněno, neboť před turnajem prohlašoval, že dosáhnout čtvrtfinále na takovémto turnaji bude úspěch. :) Kubase čekal Age, jeho famózní balíček s Kardinálem Durandem a Velkou manipulací, OPM a úkolem Prověřte svou udatnost. Ne nadarmo Age získal cenu za nejvíc vydělaných VB v základní skupině. Age ve třetím kole roztočil své kombo, ale našťastí měl na ruce jen jeden Šum. Ten stačil na Kubasův Nenadálý ústup, ale na Ne tak zhurta už ne. Dál už však hrál hlavně Kubas a ve správnou chvíli přišel na řadu Beránek, který ho posunul do semifinále. Zack ve čtvrtfinále potkal Pavla a jeho bratry, opět úradovala rychlost balíku a kombo ve správný čas. Postup do semifinále byl pro Zacka takřkajíc nad plán. :)

Kubase pak čekal Boras který byl pro něj docela nečitelný hráč. Jediné, co věděl, bylo, že nehraje bratry. Na začátku Kubas hraje Pozitivní Karmu a hned přišla Zrádná Štěstěna = nula bodů, po chvílce Loupení a Drancování, Boras kontruje Negativní karmou. V tu chvíli Kubas věděl, že to bude hodně těžký, Borasův Místní hrdlořez likvidoval Mortíky jednoho po druhém, ale na stole se už hrálo Tajemství a Komplexy. Kombo bylo připraveno a Kubas čekal jenom na Potulného žoldáka. K velkému překvapení ho do hry vyložil sám Boras, a kdyby ho tam udržel, byl by Kubas v loji, jenže všechno potřebné už čekalo pod Tajemstvím a jeho odpálení změnilo vysněné finále ve skutečnost!

REPORT – MČR DOOMTROOPER OLMOUC 4.11.2017

Domácí scénu zastupující Typos si ve druhém semifinále vyšlápl na Zacka a jeho černoši mortifikátorům slušně zatápěli. Zack měl na stole tři mortíky s talismany, když najednou, kde se vzal, tu se vzal Demnogonis, takový borec dokáže zkazít den nejednomu Doomtrooperovi – po 2 kolech bylo o 2 mortifikátory méně. Nezbývalo moc prostoru na hrdinství, naštěstí bylo nachystáno Tajemství: Poddejte se, Smrtelné zranění, Malá domů (Demnogonis s dalším černochem jsou fuč a zbytek dořešil Žoldák sabotáží. Nutno podotknout, že o kolo víc a jen těžko by se z toho Zack sbíral. O pár vteřin později Typos zjistil, že právě vybojoval 3. místo, jelikož Boras byl odvelen z turnaje nečekajícím transferem, což znatelně mírnilo zklamání z vyřazení. ☺

Kdyby nám někdo před turnajem řekl, že se s Kubasem potkáme ve finále, asi bychom se mu vysmáli, jenže bylo tomu tak. A tak na sebe oba borci nasajdovali a vesele začalo finále... Tam Kubas od začátku válel, okamžitě dostal do hry Zjevné předurčení i Tajemství a v ten moment bylo prakticky rozhodnuto, Zackovi se nedařilo držet krok, Kubasovi rostl štůsek pod Tajemstvím, který znamenal jediné, kombo ve hře nečekaně brzy a titul z Olomouce si domů odvezl zaslouženě Kubas! Finále tak bylo rozhodnuto ani ne za 20 minut. Rád bych tímto podotknul, že v Pražské lize je to letos Kubasova sezóna, před posledním turnajem má příjemný náskok a sbírka pohárů se mu letos příjemně rozšíří! ☺

Na závěr nám dovolte poděkovat Dannymu a Martinovi, že dali hlavu na špalek a zorganizovali tak parádní akci! 32 borců (resp.: 31 borců a 1 borkyně) na turnaji nebylo minimálně 15 let! Díky také Nikotinovi za spolupráci v řešení sporných situací a soudcování. Kdo si tohle nezkusil, neví, o čem to je a že to není úplně prdel!

Myšlenka na závěr. Danny letos rozhybal poklidné vody českého DT jako tsunami a tímto mu skládám obrovskou poklonu! Nikdy nebude nic úplně perfektní, ale to DT nebyl nikdy. Nenechme se tedy rozhodit, když se něco nepovede a soustředme se na to pozitivní. Zkušenosti z Olomouce nám napomohou v další aktivitě a udrží laťku takhle vysoko i nadále.

Zack & Kubas

Rozpis cen

1. místo: pohár, karta Pretoriánský stopař (česká alfa), časopis Legenda č. 4/98 (s výživným reportem z Mistrovství republiky), české promo karty (Golgotha – Princezna války, Ragathol, Vodní bestie ad.)

2. místo: pohár, časopis Legenda, sada edice Heresy, české promo karty

3. místo: pohár, časopis Legenda, gamebook, české promo karty

4. a 5. místo: časopis Legenda, české promo karty

6., 7. a 8. místo: české promo karty

Řezník duší: zarámovaný nátisk edice Heresy, české promo karty

Ty už si nějak poradíš!: zarámovaná ilustrace Paula Bonnera (ke hře VOR The Maelstrom), české promo karty

REPORT – MČR DOOMTROOPER OLMOUC 4.11.2017

Kvíz „MALÁ DOMŮ“

A – hráč, jehož kolo probíhá

B – soupeř

1)

A: hraje Uspíšení požadavku

B: má na ruce Komunikační šum a Malou domů

Může hráč B zahrát obojí, nebo se musí rozhodnout, zda bude hrát jednu nebo druhou kartu?

2)

A: hraje Tajný sklad

B: hraje Ukradené dokumenty

A: má Komunikační šum (Zapuzení)

Může hráč A šumět namísto Ukradených dokumentů vlastní Tajný sklad, např. z obavy že má hráč ještě další Ukradené dokumenty?

3)

A: hraje Pozitivní kartu

B: hraje Ukradené dokumenty

B: má na ruce Malou domů

Může hráč B po ukradení Pozitivky zahrát ještě svou Malou domů znovu na Pozitivku?

4)

A: vykládá bojovníka

B: má na ruce Primitivní past, Kočičí zlato a Malou domů

Může hráč B zahrát Kočičí zlato, a pak Malou domů na Kočičí zlato?

Může hráč B zahrát Kočičí zlato, a pak Primitivní past?

Může hráč B zahrát Primitivní past, a pak kočičí zlato?

Může hráč B zahrát Kočičí zlato, pak Malou domů na Kočičí zlato, a pak Primitivní past?

5)

A: hraje Pozitivní karmu

B: hraje Ukradené dokumenty

A: hraje Komunikační šum

B: hraje Malou domů

Může hráč B zahrát Malou domů na Šum? Pokud ano, co může šumět – znova Šum nebo i Pozitivku?

Může zahrát Malou domů na Ukradené dokumenty a znova si ukrást Pozitivku?

Může zahrát Malou domů na prvně vyloženou Pozitivní karmu?